

VR (virtuális valóság) megoldások

ClassVR

A ClassVR az oktatás jövője, de már itt, a jelenben. Könnyű belátni, hogy a még szabad gyermeki elme számára egy osztályterembe zárva lenni büntetés.

A ClassVR olyan szabadságot kínál, aminek a segítségével bárhova eljuthatunk térben és időben. Hallani valamiről vagy ott lenni - a különbség szavakkal szinte kifejezhetetlen. Ezt a különbséget kínálja a ClassVR.

Szórakoztató VR

A virtuális valóság a számítógépes játékot is új szintre emeli. Vége a képernyő előtti gubbasztásnak: a Beat Saber úgy az egyik legnépszerűbb játék, hogy közben jobban megmozgat, mint egy aerobic edzés.

Aki pedig különleges élményre vágyik, annak ott a szimulációs székekkel összekötött hullámvasút, ami döbbenetesen valóságos. Mi szólunk előre.

VR videók készítése

A VR videók akkor szikráznak igazán, ha valaki egy VR headset segítségével nézi ezeket. Ilyenkor tényleg olyan, mintha ott lenne a videó helyszínén és ahogy a fejét forgatja, ugyanúgy tud "körülnézni", mint a valóságban. De a lenyűgözést akkor is lazán hozzák, ha csak hagyományos módon, egy asztali számítógépen vagy egy mobiltelefonon nézzük meg valamelyiket. Ilyenkor az egerrel (vagy az ujjunkkal) tudjuk mozgatni, forgatni a kamerát és körülnézni a forgatás helyszínén.

De megmutatni sokkal egyszerűbb, mint elmagyarázni. Ha a telefonja kamerájával beolvassa a QR kódot, akkor több ilyen mintavideót is megtekinthet, illetve kipróbálhat. Utána pedig már csak egy dolgon érdemes elgondolkodni: az ilyen bemutató videók pár éven belül alapnak fognak számítani. Most viszont még kuriózumok.



A kérdés tehát ez: követni akarja a trendet vagy diktálná is?



Elérhetőségeink:

+36 20/455-9300 / info@mosolygyaregyesulet.hu

www.mosolygyaregyesulet.hu

MOSOLYGYÁR
EGYESÜLET

Mire jó nekem a VR?

Van, amikor valami az igények nyomására születik meg. És van, hogy előbb megszületik, aztán kelti fel az igényeket. A virtuális valóság egyértelműen az utóbbi kategóriába tartozik. Simán ellettünk volna nélküle. De most, hogy itt van, megérkezett vele a kérdés is: mi mindenre lehet Jó? Mindenre nyilván nem. De nézzünk néhány példát!

Oktatás, betanítás

Kétségkívül a legtöbb haszonnal kecsegtető felhasználási módja. Akár egy konkrét munkafolyamat, vállalati technológia elsajátításáról van szó, akár a történelem, a földrajz vagy a biológia tanításáról, a VR akkorára tágítja a lehetőségeinket, hogy abban egy anyahajó is simán tudna Y fordulót csinálni.

Turizmus

Használhatjuk arra, hogy kedvet csináljunk valaminek a meglátogatására. És használhatjuk arra is, hogy megadjuk a látogatás élményét mindazoknak, akiknek erre másképp nem volna lehetőségük. Az élmény mindkét esetben mellbe vágó.

Marketing

Egy kép többet mond ezer szónál. A mozgókép még tovább emeli a tétet. És hogy a VR hány lapáttal tesz rá, azt megsaccolni is nehéz. Nyilván nem minden termék/szolgáltatás esetében indokolt a használata. De amikor igen, akkor üt. Akkorát, hogy az valahol félúton van Klicsko balegyenese és egy grizzly parasztlengőse között.

Tervezés

Amikor annak idején az építészmérnökök előálltak a legelső látványtervekkel, építkezők egy egész generációjának lábadt könnybe a szeme. Mennyire más volt így, mint korábban a Burda szabásminták alapján elképzelni a leendő otthonukat! Hát, a VR adta élményhez képest ezek a látványtervek olyanná degradálódnak, mintha a mézesüveget nyalogatnánk. Képzeljük el, milyen, amikor nemcsak nézegethetjük - be is járhatjuk a még nem létező házunkat. És persze nemcsak házak, hanem szinte bármi másnak a tervezésénél is alapvetéssé fog válni. Hamarabb, mint gondolnánk.

Képességfejlesztés

Vizualizáljuk, hogy már nem lesz szükség vizualizációra! Mert a VR az utolsó részletig kidolgozottan megmutatja, amit amúgy el kéne képzelnünk. Ez ezerféleképpen használható pozitív terápiás célokra (amikor valamilyen képességet szeretnénk hozzáadni az emberhez) és negatív terápiás célokra (amikor szeretnénk megszabadítani valamitől) egyaránt. Csak egy szót mondunk: fóbia.

Ez csak néhány kiragadott példa. Hogy ténylegesen mi mindenre használható a technológia, annak csak a képzeletünk szabhat határt. És mire valók a határok, ha nem arra, hogy feszegessük őket?

